



Flaggen im Motorsport

Flaggen, die vom Rennleiter (bzw. dessen Stellvertreter) eingesetzt werden:

- **Rot-weiß-rote Flagge (bzw. andere Nationalflagge):**
Startflagge; das Startzeichen wird durch Senken der Flagge gegeben; bei stehendem Start sollte die Flagge nicht über den Kopf gehoben werden, bevor nicht alle Teilnehmer an der Startlinie stehen und dann nicht für länger als 10 Sekunden.
- **Rote Flagge (geschwenkt):**
Bei Abbruch des Trainings oder Rennens wird diese Flagge an der Start/Ziellinie geschwenkt. Gleichzeitig setzen alle Flaggenposten entlang der Strecke diese Flagge ein. Alle Fahrer müssen sofort ihre Geschwindigkeit reduzieren und zur Boxenstraße (oder dem in der Ausschreibung definierten Platz) fahren. Überholverbot, zum sofortigen Anhalten bereit sein.

Der Rennleiter kann die Rote Flagge auch bei der Abschlussrunde – zum Schließen der Strecke – zeigen.
- **Schwarz-weiß Karierte Flagge:**
Zielflagge, diese Flagge wird an der Ziellinie geschwenkt und zeigt das Ende des Trainings/Rennens an.
- **Schwarze Flagge (stillgehalten):**
Diese Flagge (bei Start/Ziel in Verbindung mit einer Tafel mit der Startnummer des betroffenen Fahrers) zeigt dem Fahrer an, dass er sich beim nächsten Passieren der Boxeneinfahrt, bei seiner Box oder einem in der Ausschreibung definierten Platz, einfinden muss. Er darf das Rennen nicht mehr aufnehmen. Auch wenn ein Fahrer, gleich aus welchen Gründen, diesem Signal nicht folge leistet, wird diese Flagge nicht länger als vier Runden lang angezeigt.

Die Entscheidung, diese Flagge einzusetzen, liegt ausschließlich bei den Sportkommissären; das betroffene Team muss von dieser Entscheidung sofort informiert werden.
- **Schwarze Flagge mit einem Orangen Kreis von 40 cm Durchmesser (stillgehalten):**
Technischer Defekt; diese Flagge zeigt (in Verbindung mit einer Tafel mit der Startnummer) dem betroffenen Fahrer an, dass sein Fahrzeug mechanische Probleme hat, durch die er bzw. andere gefährdet werden könnten; er muss sich in der nächsten Runde in seiner Box einfinden. Falls der Defekt zur Zufriedenheit des Technischen Chefkommisärs behoben werden kann, darf der Teilnehmer das Rennen fortsetzen.
- **Schwarz-weiße Flagge, diagonal geteilt (stillgehalten):**
Verwarnflagge; diese Flagge wird (in Verbindung mit einer Tafel mit der Startnummer) dem betroffenen Fahrer nur einmal gezeigt; sie informiert den Fahrer, dass er wegen unsportlichen Verhaltens verwarnt wurde.

Die Entscheidung diese Flagge zu zeigen trifft der Rennleiter, falls in der Ausschreibung vorgesehen, können aber auch die Sportkommissäre entscheiden. Das Team des betroffenen Fahrers muss von der Entscheidung unmittelbar informiert werden. Diese Flaggenzeichen können, falls der Rennleiter dies für notwendig erachtet, auch entlang der Strecke gezeigt werden.

Flaggen, die vom Flaggenposten eingesetzt werden:

- **Rote Flagge (geschwenkt):**

Siehe Rennleiter

- **Gelbe Flagge, Gefahrenflagge:**

- **einfach geschwenkt:**

Geschwindigkeit reduzieren, Überholverbot, bereit sein zum Ausweichen – Gefahr neben oder auf Teilen der Strecke!

- **doppelt geschwenkt:**

zusätzlich zum anhalten bereit sein – Gefahr, Strecke teilweise oder ganz blockiert!

Diese Flaggen sollten vom Streckenposten unmittelbar vor dem Gefahrenbereich eingesetzt werden, in bestimmten Fällen kann der Rennleiter aber anordnen, dass mehrere Posten vor dem Gefahrenbereich diese Flagge zeigen.

Zwischen der ersten Gelben Flagge und der Grünen Flagge, die hinter dem Vorfall gezeigt wird, besteht Überholverbot.

- **Gelbe Flagge mit roten Streifen (stillgehalten):**

Flüssigkeit (Öl, Wasser) oder Verunreinigung – in dem Bereich nach dem Flaggenposten – auf der Fahrbahn; wird, entsprechend den Umständen, zumindest 4 Runden lang gezeigt, bis die Oberfläche wiederhergestellt ist. Das Zeigen der grünen Flagge danach ist nicht erforderlich.

- **Hellblaue Flagge (geschwenkt):**

Informiert einen Fahrer, dass er von einem schnelleren Teilnehmer überholt wird (während des Trainings). Während des Rennens zeigt die Flagge normalerweise an, dass der Fahrer überrundet wird – er muss dem nachfolgenden Fahrer ehest möglich Platz machen.

Die Flagge stillgehalten informiert einen Fahrer der die Boxen verlässt, dass sich auf der Strecke Fahrzeuge nähern.

- **Weißer Flagge (geschwenkt):**

Zeigt dem Fahrer an, dass sich im Bereich des Flaggenpostens ein viel langsames Fahrzeug befindet.

- **Grüne Flagge (geschwenkt):**

Strecke frei! Wird vom Streckenposten eingesetzt, der sich unmittelbar nach einem, durch Gelbe Flaggen angezeigten, Gefahrenbereich befindet.

Falls dies notwendig scheint, kann der Rennleiter diese Flagge als Startzeichen für die Warm-Up Runde oder den Beginn einer Trainingseinheit verwenden.

- **Weißer Tafel mit schwarzer Aufschrift „SC“:**

Mind. 60 x 80 cm groß und 40 cm hohe Buchstaben, wird bei Rundstreckenrennen bei Safety-Car Phasen gezeigt.

Die Blauen, Gelben, Grünen, Roten und Weißen Flaggen können durch Lichtsignale ersetzt bzw. unterstützt werden.